

AutoCAD Architecture – Architekturpläne mit CAD erstellen

Objektdarstellung – Visualisierung – Volumenkörper - Massenelemente

Martin Vehar Dipl.-Ing. (Fachr. Architektur)



© Martin Vehar, Stuttgart

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Herausgebers reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Diese Unterlage wurde mit großer Sorgfalt erstellt und geprüft. Trotzdem können Fehler nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

INHALT

1.	EINLEITUNG	3
1.1.	VORBEREITENDE MAßNAHMEN	3
2.	BAUTEIL UND RAUMEIGENSCHAFTEN, EIGENSCHAFTSSÄTZE	5
2.1.	EINSTELLUNGEN DER EIGENSCHAFTSSÄTZE	7
2.2.	WEITERE VERFÜGBARE EIGENSCHAFTSSÄTZE IN ACA	8
2.3.	EIGENSCHAFTSSATZ TÜREN DURCH TÜRNUMMERIERUNG ERGÄNZEN	9
2.4.	EIGENSCHAFTSSATZ TÜREN ÜBER STILMANAGER KOPIEREN	13
2.5.	EIGENSCHAFTSSATZ RÄUME	16
2.6.	NEUE EIGENSCHAFTEN DEFINIEREN, EIGENSCHAFTEN ÄNDERN	16
2.7.	EIGENSCHAFTSDATENFORMATE	26
3.	DEFINITION EIGENER BESCHRIFTUNGSSTEMPEL (BAUTEILLISTEN) - PRINZIPIELLE VORGEHENSWEISE	28
3.1.	BEISPIEL BESCHRIFTUNG FÜR FLÄCHEN	29
3.1.1.	ENTWURF DER BESCHRIFTUNGSBLÖCKE	29
3.1.2.	ATTRIBUTE DEFINIEREN	30
3.1.3.	ERSTELLUNG DER ATTRIBUTBLÖCKE	32
3.1.4.	ERSTELLUNG EINES MULTIVIEW-BLOCKES	34
3.1.5.	ERSTELLUNG EINES WERKZEUGES FÜR DEN RAUMSTEMPEL	36
4.	BAUTEILTABELLENSTILE	38
5.	DARSTELLUNG DER AEC-BEMABUNG	42
5.1.	ANWENDUNG DER ANGEPASSTEN AEC-BEMABUNGSSTILE	55
5.2.	EINSTELLUNGEN DES AUTOCAD-BEMABUNGSSTILS FÜR ACA-BEMABUNGEN	57
6.	DARSTELLUNGSSTEUERUNG	62
6.1.	DARSTELLUNGSMANAGER	64
6.2.	EINSTELLUNG DER DARSTELLUNGSKONFIGURATION	68
7.	DARSTELLUNG VON BAUTEILEN ÄNDERN - GRUNDLAGEN	70
7.1.	OBJEKTDARSTELLUNG WÄNDE	71
7.2.	MATERIALDEFINITIONEN UND OBJEKTDARSTELLUNG MATERIAL	75
7.3.	OBJEKTDARSTELLUNG INDIVIDUELL FÜR EIN EINZELOBJEKT	84
7.3.1.	OBJEKTDARSTELLUNG TÜREN	87
7.3.2.	OBJEKTDARSTELLUNG FENSTER	91
8.	MATERIALDEFINITION FÜR RENDERINGS	97
8.1.	AUTOCAD MATERIALIEN	98
8.2.	MATERIALIEN OHNE TEXTUREN	106
8.3.	MATERIALIEN MIT TEXTUREN	112
8.3.1.	TEXTUREN – AUS PROZEDUR-MAPS	112